

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ГИМНАЗИЯ № 35

УТВЕРЖДАЮ  
Директор МАОУ гимназия № 35  
Е.А. Никандрова  
Приказ № 62/2021 от 24.06.2021



ПОЛОЖЕНИЕ  
об организации и проведении регионального конкурса проектов «Летние игры»

г. Екатеринбург, 2021

## 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами муниципального автономного общеобразовательного учреждения гимназия № 35.
- 1.2. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения регионального конкурса проектов «Летние игры» (далее Конкурс).
- 1.3. Организаторы и партнеры Конкурса:
  - муниципальное автономное общеобразовательное учреждение гимназия № 35;
  - ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района г. Екатеринбурга;
  - проект-лаборатория для подростков «Литературный квартал 4.0».
- 1.4. Настоящее Положение подлежит открытой публикации на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 по адресу <https://гимназия35.екатеринбург.рф> в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» - <https://литквартал.рф> с момента его утверждения.

## 2. Цель и задачи Конкурса

- 2.1. Целью проведения Конкурса является популяризация научно-технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных IT-технологий и дизайна.
- 2.2. Задачи:
  - 1) сформировать базовые знания и практические умения по тематике Конкурса (тематика Конкурса объявляется в день проведения), а также по представлению продукта и аннотации (Приложение №5);
  - 2) развить у обучающихся умение работать индивидуально;
  - 3) мотивировать обучающихся на реализацию собственных проектов в сфере IT-технологий и дизайна;
  - 4) популяризировать научно-техническое творчество.

## 3. Требования к участию в Конкурсе

- 3.1. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений Уральского федерального округа, увлекающиеся программированием и умеющие работать в программах Scratch, Python; увлекающиеся графическим дизайном и умеющие работать в графических редакторах Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW; увлекающиеся дизайном персонажей и анимацией и умеющих работать Adobe After Effects, Adobe Flash, в возрасте от 8 до 17 лет (в зависимости от номинации).

- 3.2. Количество участников Конкурса не ограничено.
- 3.3. Конкурс предполагает индивидуальное участие.
- 3.4. Конкурсные задания (Приложение №4) с темами, рассылаются Организатором на электронные адреса участников, указанные при регистрации, в день проведения Конкурса.
- 3.5.
- 3.6. В случае нарушения порядка проведения Конкурса участником, организатор может отказать ему в дальнейшем участии в конкурсе.

#### **4. Порядок проведения Конкурса**

4.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 05.07.2021 г., путем заполнения электронной формы регистрации, ссылка на которую размещена на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» - <https://гимназия35.екатеринбург.рф> и на сайте проектно-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» - <https://литквартал.рф>. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения:

- 1) перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Организатору на обработку:
  - фамилия, имя, отчество;
  - год, месяц, дата рождения;
  - сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
  - адрес;
  - номер телефона;
  - адрес электронной почты.
- 2) перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Организатору на обработку:
  - фамилия, имя, отчество;
  - год, месяц, дата рождения;
  - сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;
  - адрес;
  - образовательное учреждение и класс;
  - номер телефона;
  - адрес электронной почты;
  - биометрические персональные данные: изображение лица, голос.
- 3) перечень персональных данных Руководителя, передаваемых Организатору на обработку:
  - фамилия, имя, отчество;
  - год, месяц, дата рождения;
  - должность, место работы;
  - сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
  - адрес;

- номер телефона;
  - адрес электронной почты.
- 4.2. Регистрируясь для участия в Конкурсе, участники заполняют Согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение №2 – Согласие участника, Приложение №3 – Согласие руководителя).
  - 4.3. Для организации и проведения Конкурса создается Оргкомитет из экспертов МАОУ гимназия № 35, проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» и Ресурсного центра инженерно-технологического образования Кировского района г. Екатеринбурга.
  - 4.4. Даты проведения Конкурса: 06 июля 2021 года.
  - 4.5. Факт участия в Конкурсе подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящим Положением.
  - 4.6. Участвуя в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>), на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>) и в социальных сетях.
  - 4.7. Программа проведения Конкурса указана в Приложении №1.
  - 4.8. В результате Конкурса экспертная комиссия выберет лучшие проекты, согласно номинациям, на основе разработанных критериев оценки (Приложение №6).
  - 4.9. Выполненные работы проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится средняя оценка работы.
  - 4.10. Экспертная комиссия имеет право на присвоение дополнительных номинаций и наград.
  - 4.11. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Итоги Конкурса подводятся не позднее 13 июля 2021 года. Решение экспертной комиссии является окончательным.
  - 4.12. По окончании Конкурса все результаты, сертификаты за участие, дипломы победителей и призеров будут размещены на официальном сайте МАОУ гимназия № 35, в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>) и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>).
  - 4.13. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

## **5. Номинации Конкурса**

### **5.1. Номинациями Конкурса:**

- «Дизайн персонажей, анимация» (13-17 лет);
- «Графический дизайн» (13-17 лет);
- «Программирование в среде Scratch» (8-12 лет);
- «Программирование на языке Python» (13-17 лет).

## **6. Финансовые условия**

- 6.1. Участие в Конкурсе не предполагает внесения участниками платы.

## **7. Контакты для связи**

- 7.1. Оповещения об изменениях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных при регистрации.
- 7.2. Все актуальные новости публикуются на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>) и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>).
- 7.3. Контактная информация Организатора Конкурса:  
МАОУ гимназия № 35, адрес: г. Екатеринбург, ул. Июльская, 32, телефон:  
+7 (343) 360-14-68, e-mail: [gymn35@mail.ru](mailto:gymn35@mail.ru)

**ПРОГРАММА**  
**проведения регионального конкурса проектов «Летние игры»**

<b>06 июля 2021г.</b>	
9:00 – 09:30 (30 мин.)	- настройка и подключение к Zoom конференции (ссылка на подключение к конференции будет направлена в 9:00
09:30-10:00 (30 мин.)	- открытие конкурса - получение конкурсного задания по электронной почте (06 июля конкурсные задания будут отправлены вам на личную электронную почту, указанную при регистрации, всем одновременно); - ознакомление с конкурсным заданием; -обсуждение вопросов по конкурсному заданию с организаторами по Zoom конференции
10:00-13:50 (3 ч. 50 мин.)	- выполнение конкурсного задания - формирование папки и отправка на электронную почту

Время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на **aleksandrchernov@inbox.ru** до **13:50** (по местному времени, г. Екатеринбург!!!).

**За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.**

Файлы должны быть отправлены в форматах, указанных в задании.

Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город\_Ф.И.О\_Номинация» (Екатеринбург\_ИвановА.В.\_Дизайн персонажей,анимация). В теме письма укажите «Летние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Работа не должна нарушать моральных и этических норм и законов РФ.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку**

Я, \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, год, месяц, дата рождения)

\_\_\_\_\_

паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)

\_\_\_\_\_

адрес (где зарегистрирован)

\_\_\_\_\_

(телефон, электронная почта)

(далее – Законный представитель) даю свое согласие муниципальному автономному общеобразовательному учреждению гимназии № 35 (г. Екатеринбург, ул. Июльская, д. 32) (далее – Организатор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего (далее – Несовершеннолетний), с целью участия региональном конкурсе проектов «Летние игры»:

\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью несовершеннолетнего, год, месяц, дата рождения)

\_\_\_\_\_

паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан) или данные свидетельства о рождении

\_\_\_\_\_

адрес (где зарегистрирован)

\_\_\_\_\_

(телефон, электронная почта)

на следующих условиях:

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данные Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Организатору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Организатору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;
- адрес;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в региональном

конкурсе проектов «Летние игры».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерству образования и молодёжной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении образовательных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующие персональные данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт свое согласие на фото и видеосъемку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте МАОУ гимназия № 35;
- размещения на стендах МАОУ гимназия № 35;
- размещения в рекламных роликах МАОУ гимназия № 35, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способ (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что МАОУ гимназия № 35 гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами МАОУ гимназия № 35 и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течении сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

10. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Организатору. В этом случае Организатор прекращает обработку персональных данных, которые подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

11. Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

Я подтверждаю, что данное согласие, действует по собственной воле.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2021г.

\_\_\_\_\_  
(личная подпись)



**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку**

Я, \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, год, месяц, дата рождения)

\_\_\_\_\_  
(должность, место работы)

\_\_\_\_\_  
паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)

\_\_\_\_\_  
адрес (где зарегистрирован)

\_\_\_\_\_  
(телефон, электронная почта)

с целью участия региональном конкурсе проектов «Летние игры», даю свое согласие муниципальному автономному общеобразовательному учреждению гимназии № 35 (г. Екатеринбург, ул. Июльская, д. 32) (далее – Организатор) на обработку своих персональных данных, а также фото и видеосъёмку, на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных участника стажировки, передаваемых Организатору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- должность, место работы;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

3. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам: Министерству образования и молодёжной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, другим учреждениям и организациям, задействованных в достижении целей, для которых дается настоящее согласие, а также получение моих персональных данных от указанных третьих лиц.

4. В целях информационного обеспечения согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- должность, место работы;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

5. Даю свое согласие на фото и видеосъёмку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:

- размещения на сайте МАОУ гимназия № 35;
- размещения на стендах МАОУ гимназия № 35;
- размещения в рекламных роликах МАОУ гимназия № 35, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способ (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством

аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что МАОУ гимназия № 35 гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами МАОУ гимназия № 35 и с действующим законодательством Российской Федерации.

6. Персональные данные подлежат хранению в течении сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

7. Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

8. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Организатору. В этом случае Организатор прекращает обработку персональных данных, которые подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

Я подтверждаю, что данное согласие, действует по собственной воле.

«    » \_\_\_\_\_ 2021г.

\_\_\_\_\_  
(личная подпись)

## Номинация **Дизайн персонажей, анимация**

### **Конкурсное задание.**

*Конкурсное задание:* создать изображение \_\_\_\_\_ мультипликационного персонажа в 2D формате, анимировать его и подготовить аннотацию. Представить аннотацию и все рабочие и итоговые файлы.

*Программное обеспечение:* Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW, Adobe After Effects, Adobe Flash, Microsoft Word.

*Формат сохранения рабочих файлов:* svg, xcf, psd, ai, cdr, aep, fla, doc, docx.

*Форма сохранения итоговых файлов:* jpg, png, pdf, GIF, WebP, APNG, BPG, doc, docx.

### Последовательность выполнения задания.

№ п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Создание изображения персонажа в 2D формате	2 ч. 30 мин.	Готовый персонаж в 2D формате
2	Анимация персонажа	1 ч.	Анимация с элементами движения
3	Подготовка аннотации	20 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, историю и идею создания персонажа.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут			

\* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия (1.Персонаж – 2 файла, 2.Анимация – 2 файла, 3.Аннотация – 1 файл). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город\_Ф.И.О\_Номинация» (Екатеринбург\_Иванова.В.\_Дизайн персонажей,анимация). В теме письма укажите «Летние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

## Номинация **Графический дизайн**

### **Конкурсное задание.**

*Конкурсное задание:* разработать фирменный стиль компании, занимающейся \_\_\_\_\_. Разработать логотип, корпоративную атрибутику (визитка, конверт, ручка) и подготовить аннотацию.

Представить аннотацию и все рабочие и итоговые файлы.

*Программное обеспечение:* Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW, Microsoft Word.

*Формат сохранения рабочих файлов:* svg, xcf, psd, ai, cdr, doc, docx.

Форма сохранения итоговых файлов: jpg, png, pdf, doc, docx.

Последовательность выполнения задания.

№ п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка логотипа компании	1 ч. 30 мин.	Готовый логотип компании
2	Разработка корпоративной атрибутики компании (визитка, конверт, ручка)	2 ч.	Готовая атрибутика компании
3	Подготовка аннотации	20 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, концепцию и идею разработанного фирменного стиля.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут			

\* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Логотип» – 2 файла, «Визитка» – 2 файла, «Конверт» – 2 файла, «Ручка» – 2 файла, «Аннотация» – 1 файл). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город\_Ф.И.О\_Номинация» (Екатеринбург\_ИвановА.В.\_Графический\_дизайн). В теме письма укажите «Летние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

### Номинация Программирование в среде Scratch Конкурсное задание.

*Конкурсное задание:* создать творческий проект на основании текста (отрывка текста) сказки, рассказа, стихотворения. Список тем будет представлен в день проведения конкурса. Работа создается в среде программирования Scratch с использованием блоков.

**ВНИМАНИЕ!** Проект может быть создан в среде Scratch установленном на компьютере, в этом случае необходимо предоставить файл. Если же вы создаете проект в режиме онлайн, то не забывайте нажать кнопку **ПОДЕЛИТЬСЯ**, в ином случае, проект останется недоступным для общего просмотра (жюри не сможет увидеть ваш проект) и отправить файл со ссылкой на проект. Обращаем внимание, что все конкурсные работы, которые размещены на портале <http://scratch.mit.edu/> и имеют какие-либо доработки, изменения, обновления после 13:50 30.06.2021, не рассматриваются и к участию в конкурсе не допускаются!!!

Представить аннотацию и все рабочие файлы.

В аннотации укажите из какой сказки, рассказа, стихотворения взят ваш сюжет.

*Программное обеспечение:* Scratch, <http://scratch.mit.edu/>, Microsoft Word.

*Формат сохранения файлов:* опубликованный проект, sb3, doc, docx.

**Последовательность выполнения задания.**

№ п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка творческого проекта	3 ч. 10 мин.	Готовый творческий проект
2	Подготовка аннотации	40 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, историю и идею создания проекта.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут			

\* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Проект», «Аннотация»). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город\_Ф.И.О\_Номинация» (Екатеринбург\_ИвановА.В.\_Программирование\_Scratch). В теме письма укажите «Летние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

**Номинация Программирование на языке Python  
Конкурсное задание.**

*Конкурсное задание:* творческий проект – игру на тему \_\_\_\_\_, разработанный участником должен содержать один новый уровень компьютерной игры, представленной в рамках конкурсного задания. Новый уровень должен быть разработан с соблюдением жанра данной игры.

Представить аннотацию и все рабочие файлы.

В аннотации опишите правила игры (суть игры, назначение клавиш и т.д.). Жюри не знает как управлять вашими героями, сколько уровней у игры, что надо делать чтобы победить.

*Программное обеспечение:* Python, Microsoft Word.

*Формат сохранения файлов:* необходимый формат Python, doc, docx.

**Последовательность выполнения задания.**

№ п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка творческого проекта	3 ч. 10 мин.	Готовый творческий проект
2	Подготовка аннотации	40 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, историю и идею создания проекта.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут			

\* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Проект», «Аннотация»). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город\_Ф.И.О\_Номинация» (Екатеринбург\_ИвановА.В.\_Программирование\_Python). В теме письма укажите «Летние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

### **Аннотация**

Название проекта:

Ф.И.О. участника конкурса:

Ф.И.О. руководителя:

Описание тематики и реализации проекта.

### КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Критерии оценивания работ	Расшифровка
<b>1. Выполнение этапов «Проектирование» и «Прототипирование» по теме задания</b>	
1.1. Практическая апробация возможного решения	0 – способ выбора решения носит теоретический характер; 1 – была проведена апробация, однако ее результаты не полностью учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки; 2 – решение апробировано, внесены необходимые корректировки.
1.2. Проект / Прототип предлагаемого решения	0 – отсутствует; 1 – есть, но он недостаточно проработан; 2 – есть и он требует незначительной доработки; 3 – полностью готов к внедрению
1.3. Значимость для практики, возможность и внедрения	0 – предлагаемое решение не может быть реализовано; 1 – предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями; 2 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; 3 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; решение масштабируемо, у участника есть понимание, каким образом можно в дальнейшем реализовать и внедрить продукт.
<b>2. Выполнение этапа «Творческий процесс»</b>	
2.1. Соответствие разработанного проекта тематике конкурсного задания	0 – нет 1 – да
2.2. Оригинальность решения	0 – в проекте нет оригинальных идей и подходов; 1 – есть отдельные оригинальные идеи; 2 – в проекте наблюдается действительно творческий подход.
<b>3. Выполнение этапа «Параметры сохранения и форматы»</b>	
3.1. Предоставление выполненного задания: рабочие файлы	0 – нет 0,5 – частично 1 – да
3.2. Предоставление выполненного задания: итоговые файлы	0 – нет 0,5 – частично 1 – да
<b>4. Выполнение этапа «Подготовка аннотации»</b>	

<p>4.1. Аннотация (не более 500 знаков с пробелами), включающую название работы, идею создания персонажа и суть всей работы (например, уникальность, историю, актуальность и др). Готовый текст представлен в любом следующих форматах: doc, docx, txt.</p>	<p>0 – совсем не умеют структурировать материал; 1 – структура материала и логика подачи нуждается в доработке; 2 – ясная логика и структура подачи материала.</p>
<p>4.2. Умение видеть проблему, формулировать цель, достигать результат, соответствующий цели</p>	<p>0 – не видит проблемы, цель сформулирована нечетко, результат неясен; 1 – проблему видит частично; результат достигнут частично; 2 – видит проблему, четко формулирует цель, результат соответствует заявленной цели.</p>
<p>4.3. Владение понятийным аппаратом.</p>	<p>0 – совсем не владеют; 1 – могут объяснить понятия частично; 2 – владеет достаточно для работы над проектом и достижения цели проекта</p>



