

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ГИМНАЗИЯ № 35



ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении регионального конкурса «Зимние игры»

г. Екатеринбург, 2021

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами муниципального автономного общеобразовательного учреждения гимназия № 35.
- 1.2. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения регионального конкурса проектов «Зимние игры» (далее Конкурс).
- 1.3. Организаторы и партнеры Конкурса:
 - Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение гимназия № 35;
 - ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района г. Екатеринбурга;
 - проект-лаборатория для подростков «Литературный квартал 4.0».
- 1.4. Настоящее Положение подлежит открытой публикации на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 по адресу <https://гимназия35.екатеринбург.рф> в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0», <https://литквартал.рф> с момента его утверждения.

2. Цель и задачи Конкурса

- 2.1. Целью проведения Конкурса является популяризация научно-технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных IT-технологий, дизайна и творчества.
- 2.2. Задачи:
 - 1) сформировать базовые знания и практические умения по тематике Конкурса (тематика Конкурса объявляется в день проведения), а также по представлению продукта и аннотации (Приложение №5);
 - 2) развить у обучающихся умение работать индивидуально;
 - 3) мотивировать обучающихся на реализацию собственных проектов в сфере IT-технологий, дизайна и творчества;
 - 4) популяризировать научно-техническое творчество.

3. Требования к участию в Конкурсе

- 3.1. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений Уральского федерального округа, увлекающиеся программированием и умеющие работать в программах Scratch, Python; увлекающиеся графическим дизайном и умеющие работать в графических редакторах Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW; увлекающиеся дизайном персонажей и анимацией и

умеющих работать Adobe After Effects, Adobe Flash, в возрасте от 8 до 17 лет (в зависимости от номинации); а также воспитанники дошкольных образовательных организаций, увлекающихся лего-конструированием, в возрасте от 3 до 7 лет.

- 3.2. Количество участников Конкурса не ограничено.
- 3.3. Конкурс предполагает индивидуальное участие для номинаций «Дизайн персонажей, анимация», «Графический дизайн», «Программирование в среде Scratch», «Программирование на языке Python» и командное участие (в команде до трех человек) в номинациях «ЛЕГО-дом», «ЛЕГО-механизм», «ЛЕГО-робот».
- 3.4. Конкурсные задания (Приложение №4) с темами, рассылаются Организатором на электронные адреса участников, указанные при регистрации, в день проведения Конкурса. Для номинаций «ЛЕГО-дом», «ЛЕГО-механизм», «ЛЕГО-робот» задания в Положении итоговые, не предполагающие тематики, поэтому рассылка на электронные адреса не предусмотрена.
- 3.5. В случае нарушения порядка проведения Конкурса участником, организатор может отказать ему в дальнейшем участии в конкурсе.

4. Порядок проведения Конкурса

- 4.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 23.12.2021 г., путем заполнения электронной формы регистрации, ссылка на которую размещена на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» <https://гимназия35.екатеринбург.рф> и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» - <https://литквартал.рф>. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения:
 - 1) перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Организатору на обработку:
 - фамилия, имя, отчество;
 - номер телефона;
 - адрес электронной почты.
 - 2) перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Организатору на обработку:
 - фамилия, имя, отчество;
 - год, месяц, дата рождения;
 - образовательное учреждение и класс/группу;
 - номер телефона (при наличии);
 - адрес электронной почты (при наличии).

- 3) перечень персональных данных Руководителя, передаваемых Организатору на обработку:
- фамилия, имя, отчество;
 - должность, место работы;
 - номер телефона;
 - адрес электронной почты.
- 4.2. Регистрируясь для участия в Конкурсе, участники заполняют Согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение №2 - Согласие участника, Приложение №3 - Согласие руководителя).
- 4.3. Для организации и проведения Конкурса создается Оргкомитет из экспертов МАОУ гимназия № 35, проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» и Ресурсного центра инженерно-технологического образования Кировского района г. Екатеринбурга.
- 4.4. Даты проведения Конкурса: 24 декабря 2021 года.
- 4.5. Факт участия в Конкурсе подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящим Положением.
- 4.6. Участвуя в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>), на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>) и в социальных сетях.
- 4.7. Программа проведения Конкурса указана в Приложении №1.
- 4.8. В результате Конкурса экспертная комиссия выберет лучшие проекты, согласно номинациям, на основе разработанных критериев оценки (Приложение №6).
- 4.9. Выполненные работы проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится средняя оценка работы.
- 4.10. Экспертная комиссия имеет право на присвоение дополнительных номинаций и наград.
- 4.11. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Итоги Конкурса подводятся не позднее 28 декабря 2021 года. Решение экспертной комиссии является окончательным.
- 4.12. По окончании Конкурса все результаты будут размещены на официальном сайте МАОУ гимназия № 35, в разделе «Ресурсный центр инженерно-

технологического образования Кировского района» (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>) и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>). Электронные сертификаты за участие, дипломы победителей и призеров будут направлены по электронной почте указанной при регистрации.

4.13. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

5. Номинации Конкурса

5.1. Номинации Конкурса:

- «Дизайн персонажей, анимация» (13-17 лет);
- «Графический дизайн» (13-17 лет);
- «Программирование в среде Scratch» (8-12 лет);
- «Программирование на языке Python» (13-17 лет);
- «ЛЕГО-дом» (3-5 лет);
- «ЛЕГО-дом» (6-7 лет);
- «ЛЕГО-механизм» (3-5 лет);
- «ЛЕГО-механизм» (6-7 лет);
- «ЛЕГО-робот» (3-5 лет);
- «ЛЕГО-робот» (6-7 лет).

6. Финансовые условия

6.1. Участие в Конкурсе не предполагает внесения участниками платы.

7. Контакты для связи

7.1. Оповещения об изменениях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных при регистрации.

7.2. Все актуальные новости публикуются на официальном сайте МАОУ гимназия № 35 в разделе «Ресурсный центр инженерно-технологического образования Кировского района» (<https://гимназия35.екатеринбург.рф>) и на сайте проект-лаборатории для подростков «Литературный квартал 4.0» (<https://литквартал.рф>).

7.3. Контактная информация Организатора Конкурса:

- МАОУ гимназия № 35, адрес: г. Екатеринбург, ул. Июльская, 32, телефон: +7 (343) 360-14-68, e-mail: gymn35@mail.ru

- Чернов Александр Валерьевич, руководитель проекта РРЦ, МАОУ гимназия № 35, телефон: +7-961-771-4813, e-mail: aleksandrchernov@inbox.ru

ПРОГРАММА
проведения регионального конкурса «Зимние игры»

24 декабря 2021г.	
12:50-13:00 (10 мин.)	<ul style="list-style-type: none">- отправление конкурсного задания по электронной почте (24 декабря 2021г. конкурсные задания будут отправлены вам на личную электронную почту, указанную при регистрации, всем одновременно);- ознакомление с конкурсным заданием;
13:00-16:50 (3 ч. 50 мин.)	<ul style="list-style-type: none">- выполнение конкурсного задания- формирование папки и отправка на электронную почту

Максимально время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на электронную почту aleksandrchernov@inbox.ru до **16:50** (по местному времени, Екатеринбург!)

За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.

Файлы должны быть отправлены в форматах, указанных в задании.

Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город Ф.И.О Номинация» (Екатеринбург ИвановА.В. _Дизайн персонажей,анимация). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Работа не должна нарушать моральных и этических норм и законов РФ.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____
далее – (Законный представитель) даю своё согласие муниципальному автономному общеобразовательному учреждению гимназии № 35 (г. Екатеринбург, ул. Июльская, д. 32) (далее — Организатор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях:

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в региональном конкурсе «Зимние игры».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и

молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующие персональные данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты,
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель дает свое согласие на фото и видеосъемку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте МАОУ гимназия № 35;
- размещения на стендах МАОУ гимназия № 35;
- размещения в рекламных роликах МАОУ гимназия № 35, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способ (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что МАОУ гимназия № 35 гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами МАОУ гимназия № 35 и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

10. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Организатору. В этом случае Организатор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

11. Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

Я подтверждаю, что данное согласие, действует по собственной воле.

_____ 2021г.

_____ (_____)
(личная подпись/расшифровка)

Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
Я, _____,

(должность, место работы)

(телефон, электронная почта)

с целью участия в региональном конкурсе «Зимние игры», даю свое согласие муниципальному автономному общеобразовательному учреждению гимназии № 35 (г. Екатеринбург, ул. Июльская, д. 32) (далее – Организатор) на обработку своих персональных данных, а также фото и видеосъёмку, на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных участника стажировки, передаваемых Организатору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- должность, место работы;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

3. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам: Министерству образования и молодёжной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, другим учреждениям и организациям, задействованных в достижении целей, для которых дается настоящее согласие, а также получение моих персональных данных от указанных третьих лиц.

4. В целях информационного обеспечения согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- должность, место работы;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

5. Даю свое согласие на фото и видеосъемку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:

- размещения на сайте МАОУ гимназия № 35;

- размещения на стендах МАОУ гимназия № 35;

- размещения в рекламных роликах МАОУ гимназия № 35, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способом (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что МАОУ гимназия № 35 гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами МАОУ гимназия № 35 и с действующим законодательством Российской Федерации.

6. Персональные данные подлежат хранению в течении сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

7. Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

8. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Организатору. В этом случае Организатор прекращает обработку персональных данных, которые подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

Я подтверждаю, что данное согласие, действует по собственной воле.

_____ 2021г.

_____ (_____)
(личная подпись/расшифровка)

Номинация **Дизайн персонажей, анимация**

Конкурсное задание: создать изображение _____ мультипликационного персонажа в 2D формате, анимировать его и подготовить аннотацию. Представить аннотацию и все рабочие и итоговые файлы.

Программное обеспечение: Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW, Adobe After Effects, Adobe Flash, Microsoft Word.

Формат сохранения рабочих файлов: svg, xcf, psd, ai, cdr, aep, Па, doc, docx.

Форма сохранения итоговых файлов: jpg, png, pdf, GIF, WebP, APNG, BPG, doc, docx.

Последовательность выполнения задания.

п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Создание изображения персонажа в 2D формате	2 ч. 30 мин.	Готовый персонаж в 2D формате
2	Анимация персонажа		Анимация с элементами движения
3	Подготовка аннотации	20 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, историю и идею создания персонажа.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 мин			

* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия (1.Персонаж - 2 файла, 2.Анимация - 2 файла, 3.Аннотация - 1 файл). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город Ф.И.О Номинация» (Екатеринбург_ИвановА.В._Дизайн персонажей,анимация). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на aleksandrchernov@inbox.ru до 16:50 (по местному времени, г. Екатеринбург!!!).

За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.

Номинация **Графический дизайн**

Конкурсное задание: разработать фирменный стиль компании, занимающейся _____ Разработать логотип, корпоративную атрибутику (визитка, конверт, ручка) и подготовить аннотацию. Представить аннотацию и все рабочие и итоговые файлы.

Программное обеспечение: Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW, Microsoft Word.

Формат сохранения рабочих файлов: svg, xcf, psd, ai, cdr, doc, docx.

Форма сохранения итоговых файлов: jpg, png, pdf, doc, docx.

Последовательность выполнения задания.

п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка логотипа компании	1 ч. 30 мин.	Готовый логотип компании
2	Разработка корпоративной атрибутики компании (визитка, конверт, ручка)	2 ч.	Готовая атрибутика компании
3	Подготовка аннотации	20 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, концепцию и идею разработанного фирменного стиля.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 мин			

* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Логотип» - 2 файла, «Визитка» - 2 файла, «Конверт» - 2 файла, «Ручка» - 2 файла, «Аннотация» - 1 файл). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город Ф.И.О Номинация» (Екатеринбург_ИвановА.В._Графический дизайн). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на aleksandrchernov@inbox.ru до 16:50 (по местному времени, г. Екатеринбург!!!).

За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.

Номинация Программирование в среде Scratch

Конкурсное задание: создать творческий проект на основании текста (отрывка текста) сказки, рассказа, стихотворения. Список тем будет представлен в день проведения конкурса. Работа создается в среде программирования Scratch с использованием блоков.

ВНИМАНИЕ! Проект может быть создан в среде Scratch установленном на компьютере, в этом случае необходимо предоставить файл. Если же вы создаете проект в режиме онлайн, то не забывайте нажать кнопку **ПОДЕЛИТЬСЯ**, в ином случае, проект останется недоступным для общего просмотра (жюри не сможет увидеть ваш проект) и отправить файл со ссылкой на проект. Обращаем внимание, что все конкурсные работы, которые размещены на портале <http://scratch.mit.edu/> и имеют какие-либо доработки, изменения, обновления после 16:50 24.12.2021, не рассматриваются и к участию в конкурсе не Допускаются!!!

Представить аннотацию и все рабочие файлы.

В аннотации укажите из какой сказки, рассказа, стихотворения взят ваш сюжет.

Программное обеспечение: Scratch, <http://scratch.mit.edu/>, Microsoft Word.

Формат сохранения файлов: опубликованный проект, ФЗ, doc, docx.

Последовательность выполнения задания.

п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка творческого проекта	3 ч. 10 мин.	Готовый творческий проект
2	Подготовка аннотации	40 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность, историю и идею создания проекта.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 мин			

* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Проект», «Аннотация»). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город_Ф.И.О Номинация» (Екатеринбург_ИвановА.В. Программирование_Scratch). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на aleksandrchernov@inbox.ru до 16:50 (по местному времени, г. Екатеринбург!!).

За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.

Номинация Программирование на языке Python

Конкурсное задание: творческий проект – игру на тему _____, разработанный участником должен содержать один новый уровень компьютерной игры, представленной в рамках конкурсного задания. Новый уровень должен быть разработан с соблюдением жанра данной игры.

Представить аннотацию и все рабочие файлы.

В аннотации опишите правила игры (суть игры, назначение клавиш и т.д.). Жюри не знает как управлять вашими героями, сколько уровней у игры, что надо делать чтобы победить.

Программное обеспечение: Python, Microsoft Word.

Формат сохранения файлов: необходимый формат Python, doc, docx.

Последовательность выполнения задания.

№ п/п	Наименование и описание этапа	Рекомендуемое время	Результат
1	Разработка творческого проекта	3 ч. 10 мин.	Готовый творческий проект
2	Подготовка аннотации	40 мин.	Краткая аннотация, описывающая актуальность,

			историю и идею создания проекта.
Общее время выполнения конкурсного задания: 3 часа 50 минут			

* Участник может самостоятельно распределить время на выполнение каждого этапа.

Всем файлам проекта необходимо дать названия («Проект», «Аннотация»). Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город_Ф.И.О_Номинация» (Екатеринбург_ИвановА.В._Программирование_Python). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на aleksandrchernov@inbox.ru до 16:50 (по местному времени, г. Екатеринбург!!!).

За каждую минуту задержки снимается 0,1 балла.

Номинация ЛЕГО-дом (создание макета дома по чертежу/схеме, с организацией придомовой территории)

Номинация ЛЕГО-механизм (создание прототипа макета/модели или устройства)

Номинация ЛЕГО-робот (создание прототипа макета/модели робота)

Конкурсное задание: разработать творческий проект в соответствии с номинацией. Представить аннотацию на проект и фотографии.

Требования к оформлению работы: Принимаются электронные фотографии работ, выполненных по указанным номинациям из конструктора «ЛЕГО» и его аналогов, работа должна иметь название, все файлы (фотографии) с работами подписываются (переименовываются) фамилиями участников, выполняющих работы.

Все файлы и папки должны быть помещены в одну папку (архив), названную «Город_Ф.И.О_Номинация» (Екатеринбург_ИвановА.В._Лего-дом). В теме письма укажите «Зимние игры», в письме напишите Ф.И.О. участника, название работы.

Результаты конкурсного задания должны быть отправлены на aleksandrchernov@inbox.ru до 16:50 (по местному времени, г. Екатеринбург!!!).

Аннотация

Название проекта:

Ф.И.О. участника конкурса:

Ф.И.О. руководителя:

Описание тематики и реализации проекта.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Критерии оценивания работ	Расшифровка
1. Выполнение этапов «Проектирование» и «Прототипирование» по теме задания	
1.1. Практическая апробация возможного решения	0 - способ выбора решения носит теоретический характер; 1 - была проведена апробация, однако ее результаты не полностью учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки; 2 - решение апробировано, внесены необходимые корректировки.
1.2. Проект / Прототип предлагаемого решения	0 - отсутствует; 1 - есть, но он недостаточно проработан; 2 - есть и он требует незначительной доработки; 3 - полностью готов к внедрению
1.3. Значимость для практики, возможность и внедрения	0 - предлагаемое решение не может быть реализовано; 1 - предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями; 2 - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; 3 - предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; решение масштабируемо, у участника есть понимание, каким образом можно в дальнейшем реализовать и внедрить продукт.
2. Выполнение этапа «Творческий процесс»	
2.1. Соответствие разработанного проекта тематике конкурсного задания	0 - нет 1 - да
2.2. Оригинальность решения	0 - в проекте нет оригинальных идей и подходов; 1 - есть отдельные оригинальные идеи; 2 в проекте наблюдается действительно творческий подход.
3. Выполнение этапа «Параметры сохранения и форматы»	
3.1. Предоставление выполненного задания: рабочие файлы	0 - нет 0,5 - частично 1 - да

3.2. Предоставление выполненного задания: итоговые файлы	0 - нет 0,5 - частично 1 - да
4. Выполнение этапа «Подготовка аннотации»	
4.1. Аннотация (не более 500 знаков с пробелами), включающую название работы, идею создания персонажа и суть всей работы (например, уникальность, историю, актуальность и ДР). Готовый текст представлен в любом следующих форматах: doc, docx, txt.	0 - совсем не умеют структурировать материал; 1 - структура материала и логика подачи нуждается в доработке; 2 - ясная логика и структура подачи материала.
4.2. Умение видеть проблему, формулировать цель, достигать результат, соответствующий цели	0 - не видит проблемы, цель сформулирована нечетко, результат неясен; 1 - проблему видит частично; результат достигнут частично; 2 - видит проблему, четко формулирует цель, результат соответствует заявленной цели.
4.3. Владение понятийным аппаратом.	0 - совсем не владеют; 1 - могут объяснить понятия частично; 2 - владеет достаточно для работы над проектом и достижения цели проекта